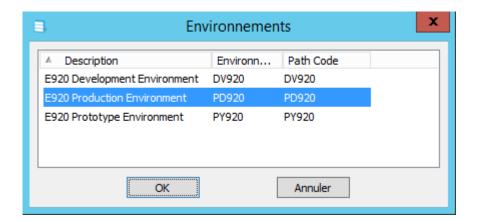
## Menu Accueil > Modifier le modèle de données

• lors de la modification du modèle de données, le premier écran demande un environnement. C'est à partir de cet environnement que les structures des objets seront lues.



Les descriptions sont, elles, communes à tous les environnements.

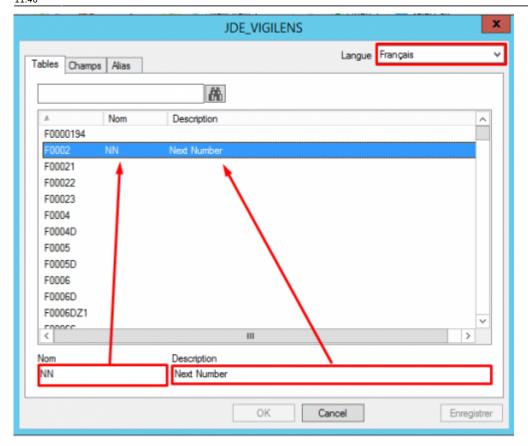




Pour chacun des écrans suivants, l'outil de recherche permet de rapidement localiser les éléments à modifier.

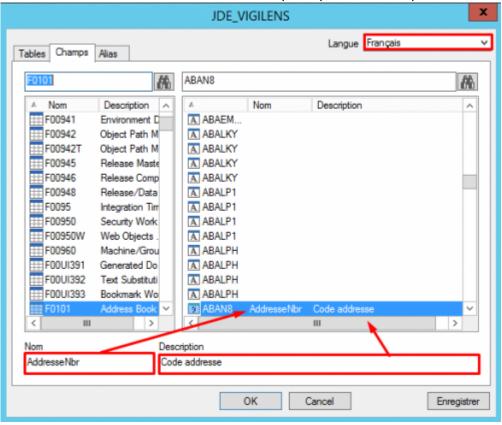
## **Table**

Permet de définir un nom et/ou une description pour une table et une langue données :



## **Champs**

Permet de définir un nom et/ou une description pour un champ d'une table et une langue donnés :



## **Alias**

Cet onglet n'est disponible que pour les sources de données de type JDE.

Pour l'alias du dictionnaire de données et la langue choisie, on peut donner un nom et une description à l'article du DD :

