

# Menu Accueil > Modifier le modèle de données

- lors de la modification du modèle de données, le premier écran demande un environnement. C'est à partir de cet environnement que les structures des objets seront lues.



Les descriptions sont, elles, communes à tous les environnements.



Pour chacun des écrans suivants, l'outil de recherche permet de rapidement localiser les éléments à modifier.

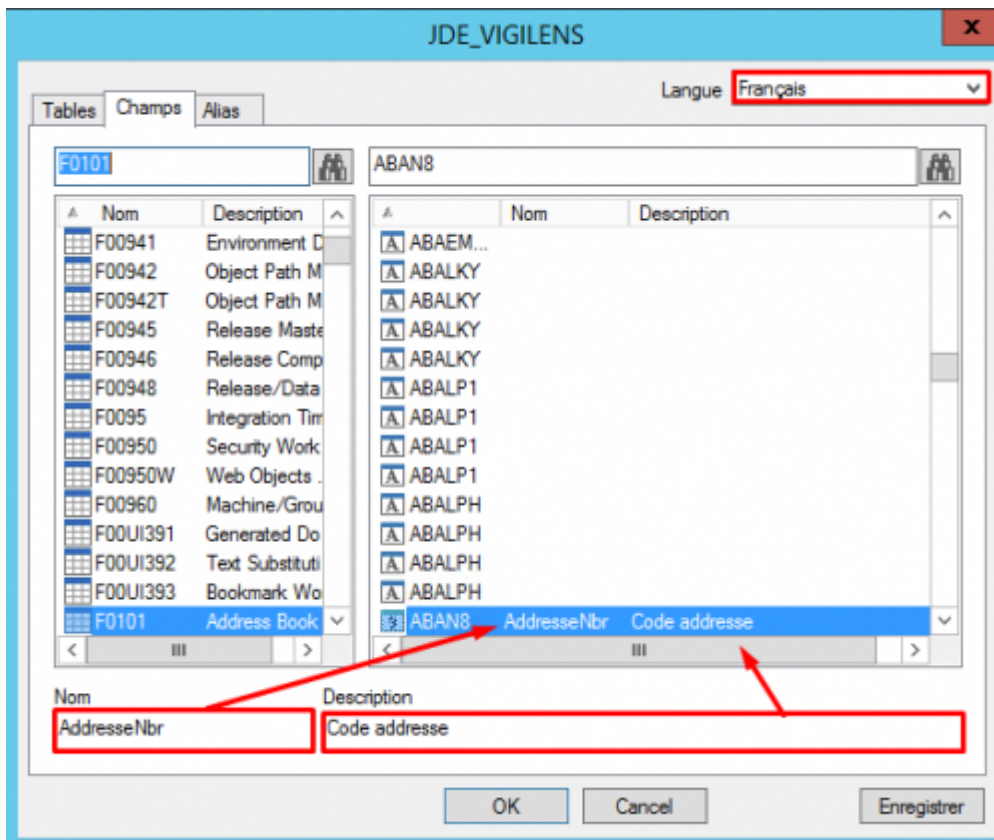
## Table

Pour la table et la langue choisie, un nom et une description de la table peuvent être attribués:



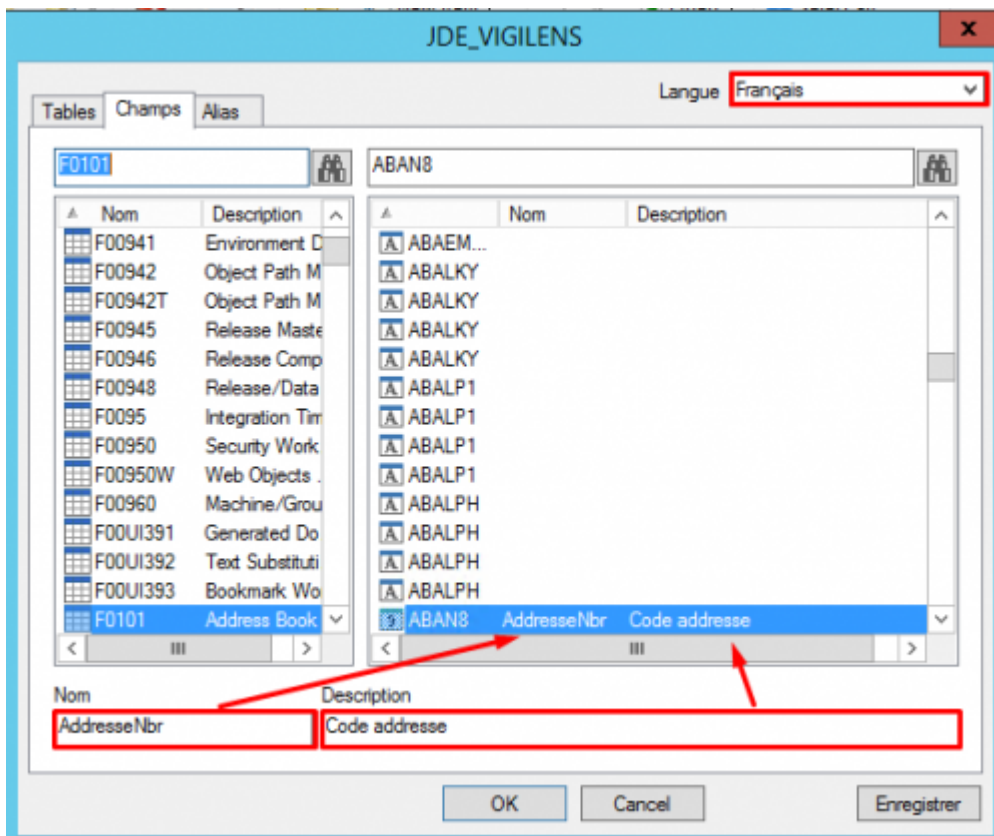
## Champs

Pour la table, le champ et la langue choisie, un nom et une description de champ peuvent être attribués:



## Alias

Pour l'alias du dictionnaire de données et la langue choisie, on peut donner un nom et une description à l'article du DD :





- [contenu]à faire
- [orthographe][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [liens\_internes][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [liens\_casss][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [page\_absente][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [todo]à faire
- [coherence\_graphique][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [taille\_images][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [version\_mobile][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [version\_anglaise]à faire

From: <https://vigilens.wiki/dokuwiki/> - **Vigilens Reporting Knowledge Garden**

Permanent link: [https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8\\_0\\_0:dmmanage:menus:accueil:modification&rev=1594894407](https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8_0_0:dmmanage:menus:accueil:modification&rev=1594894407)

Last update: **2020/07/16 12:13**

