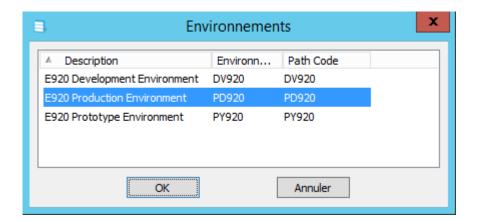
## Menu Accueil > Modifier le modèle de données

• lors de la modification du modèle de données, le premier écran demande un environnement. C'est à partir de cet environnement que les structures des objets seront lues.



Les descriptions sont, elles, communes à tous les environnements.

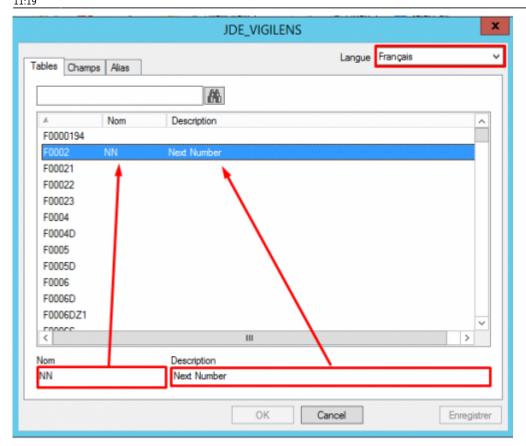




Pour chacun des écrans suivants, l'outil de recherche permet de rapidement localiser les éléments à modifier.

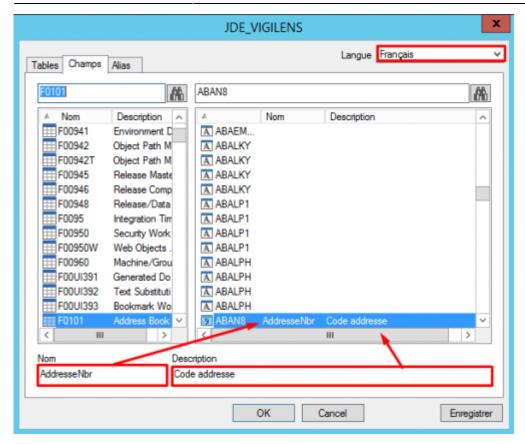
## **Table**

Pour la table et la langue choisie, un nom et une description de la table peuvent être attribués:



## **Champs**

Pour la table, le champ et la langue choisie, un nom et une description de champ peuvent être attribués:

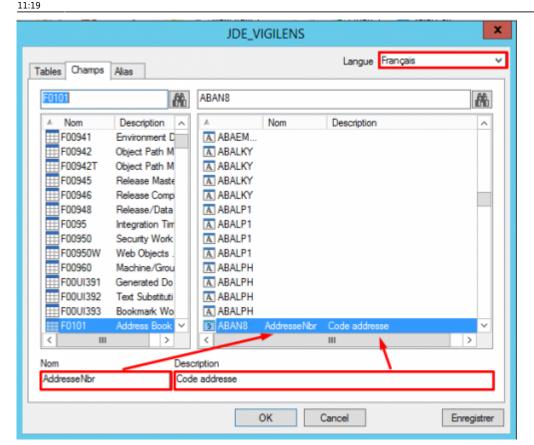




#TODO faire une capture d'écran sans bug d'affichage !!!

## **Alias**

Pour l'alias du dictionnaire de données et la langue choisie, on peut donner un nom et une description à l'article du DD :



From:

https://vigilens.wiki/dokuwiki/ - Vigilens Reporting Knowledge Garden

Permanent link:

https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8 0 0:dmmanage:menus:accueil:modification&rev=1593595148



