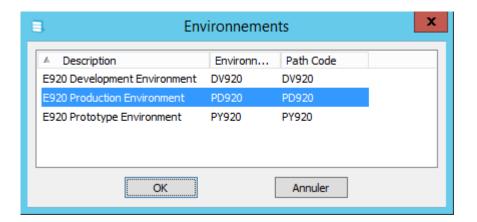
## Menu Accueil > Modifier le modèle de données

• lors de la modification du modèle de données, le premier écran demande un environnement. C'est à partir de cet environnement seront <u>lues</u> les structures des objets.



Les descriptions sont, elles, communes à tous les environnements

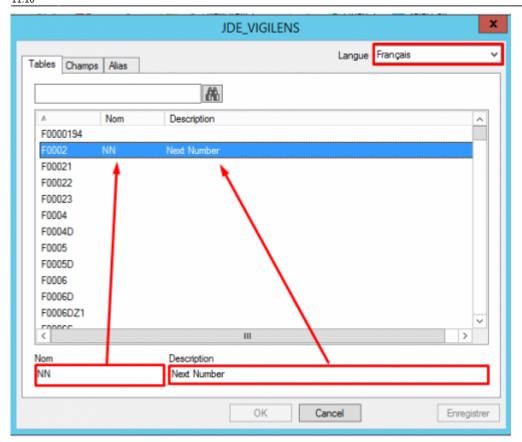




Pour chacun des écrans suivants, l'outil de recherche permet de rapidement localiser les éléments à modifier

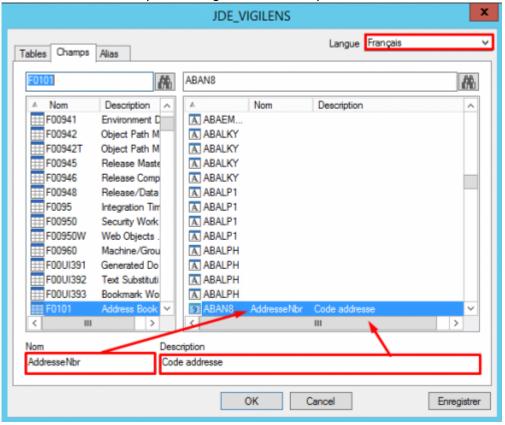
## **Table**

Pour la table et la langue choisie, on peut donner un nom et une description à la table :



## **Champs**

Pour la table, le champ et la langue choisie, on peut donner un nom et une description au champ :





#TODO faire une capture d'écran sans bug d'affichage !!!

## **Alias**

Pour l'alias du dictionnaire de données et la langue choisie, on peut donner un nom et une description à l'article du DD :

