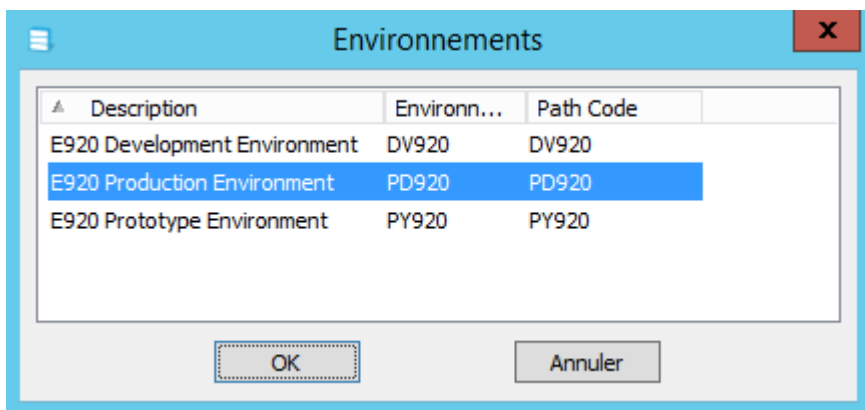


Menu Accueil > Import

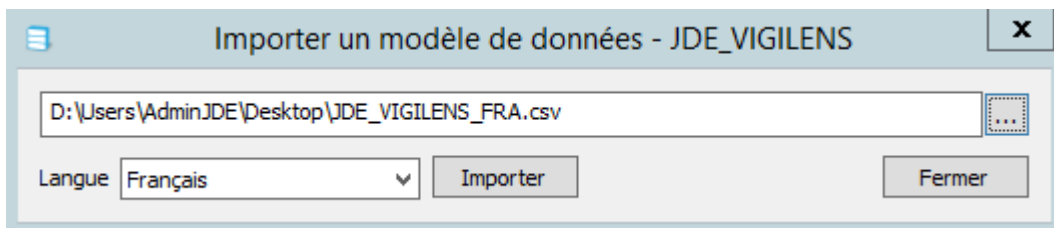
- lors de l'import, le premier écran demande un environnement. C'est à partir de cet environnement que les structures des objets seront lues.



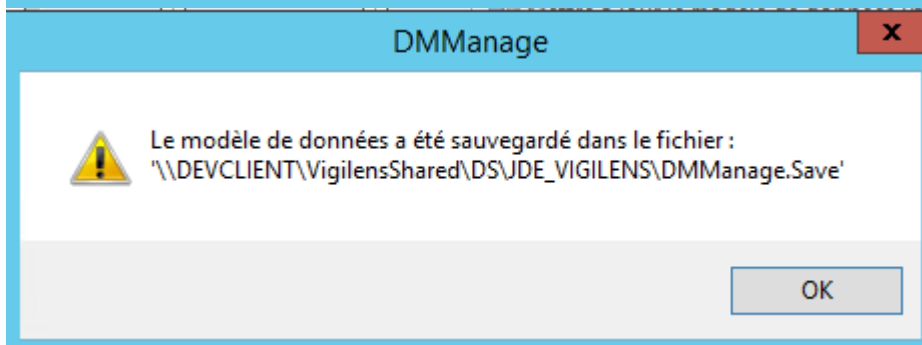
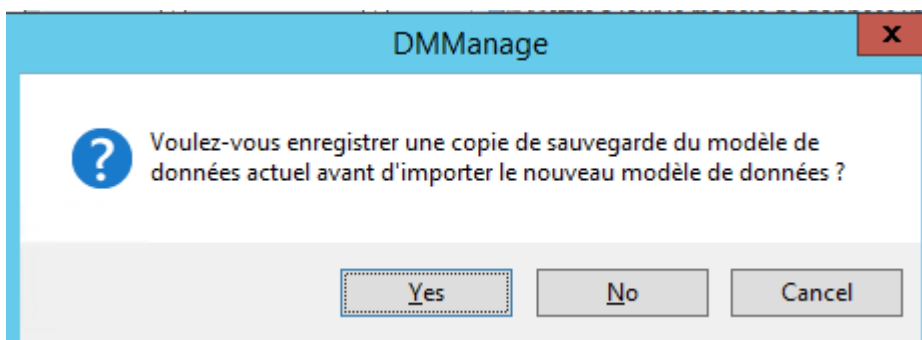
Les descriptions sont, elles, communes à tous les environnements.



- l'écran suivant demande le fichier **.csv** à importer, ainsi que la langue cible.



- un fois cliqué le bouton Import, DMManage propose de sauvegarder la configuration actuelle.





- [contenu]à faire
- [orthographe][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [liens_internes][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [liens_casss][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [page_absente][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [todo][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [coherence_graphique][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [taille_images][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [version_mobile][✓ sylvainair, 2020-07-02]à faire
- [version_anglaise]à faire

From: <https://vigilens.wiki/dokuwiki/> - **Vigilens Reporting Knowledge Garden**

Permanent link: https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8_0_0:dmmanage:menus:accueil:import&rev=1593697371

Last update: **2020/07/02 15:42**

