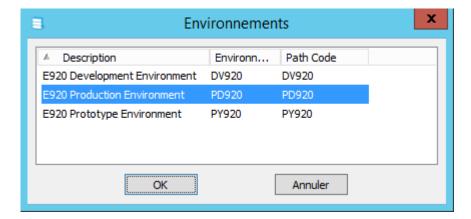
2025/11/03 03:24 1/2 Menu Accueil > Import

Menu Accueil > Import

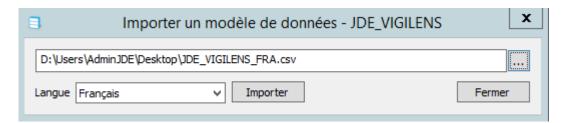
• lors de l'import, le premier écran demande un environnement. C'est à partir de cet environnement que les structures des objets seront lues.



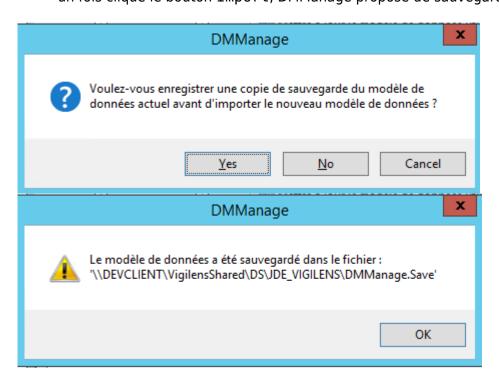
Les descriptions sont, elles, communes à tous les environnements.



• l'écran suivant demande le fichier **.csv** à importer, ainsi que la langue cible.



• un fois cliqué le bouton Import, DMManage propose de sauvegarder la configuration actuelle.



update: 2020/07/01 v8_0_0:dmmanage:menus:accueil:import https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8_0_0:dmmanage:menus:accueil:import&rev=1593595576 11:26

From:

https://vigilens.wiki/dokuwiki/ - Vigilens Reporting Knowledge Garden

Permanent link: https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8_0_0:dmmanage:menus:accueil:import&rev=1593595576

Last update: 2020/07/01 11:26

