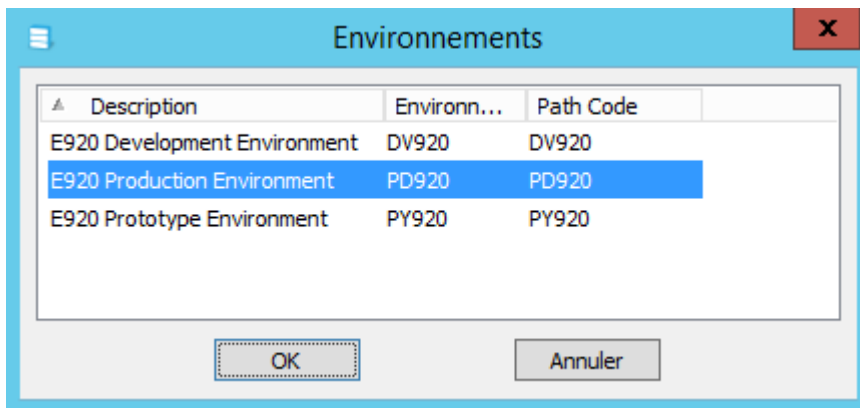


# Menu Accueil > Import

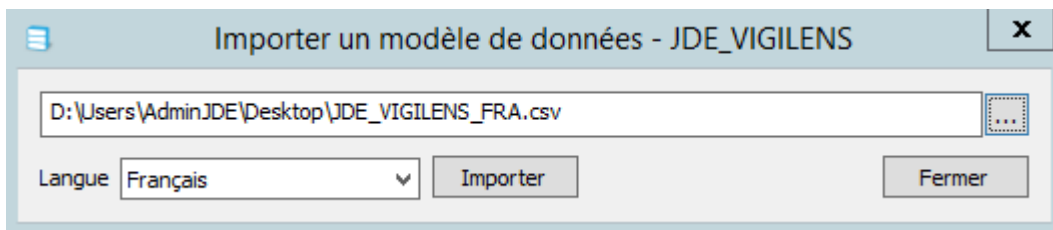
- lors de l'import, le premier écran demande un environnement. C'est à partir de cet environnement que les structures des objets seront lues.



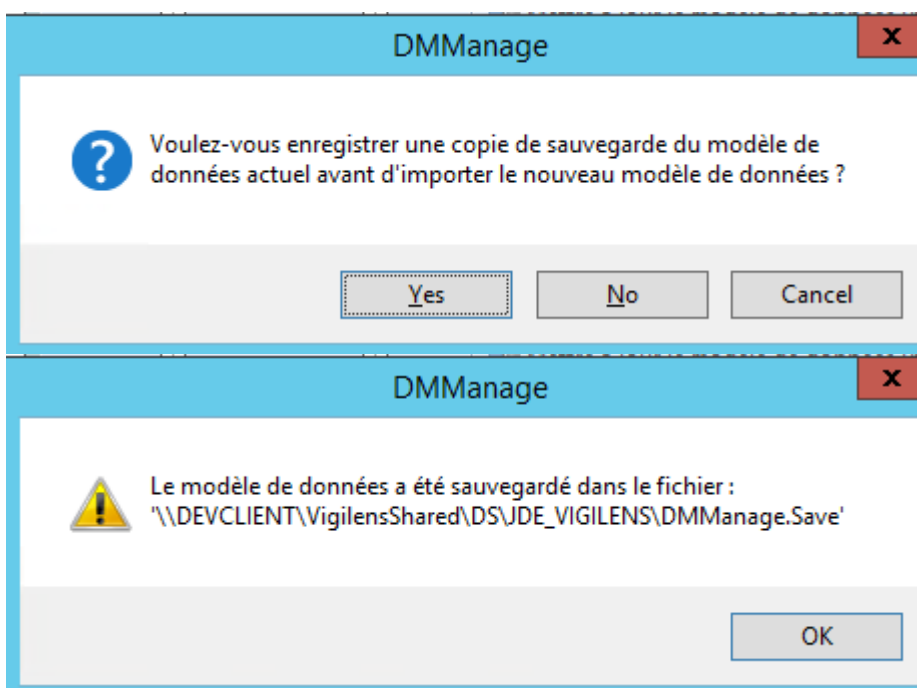
Les descriptions sont, elles, communes à tous les environnements.



- l'écran suivant demande le fichier **.csv** à importer, ainsi que la langue cible.



- un fois cliqué le bouton Import, DMManage propose de sauvegarder la configuration actuelle.



Last update: 2020/07/01 11:26 v8\_0\_0:dmmanage:menus:accueil:import https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8\_0\_0:dmmanage:menus:accueil:import&rev=1593595576

---

From:  
<https://vigilens.wiki/dokuwiki/> - **Vigilens Reporting Knowledge Garden**

Permanent link:  
[https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8\\_0\\_0:dmmanage:menus:accueil:import&rev=1593595576](https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8_0_0:dmmanage:menus:accueil:import&rev=1593595576)

Last update: **2020/07/01 11:26**

