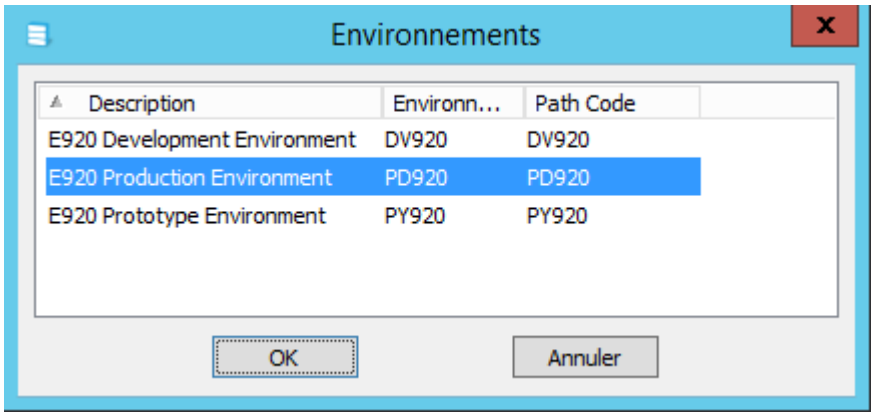
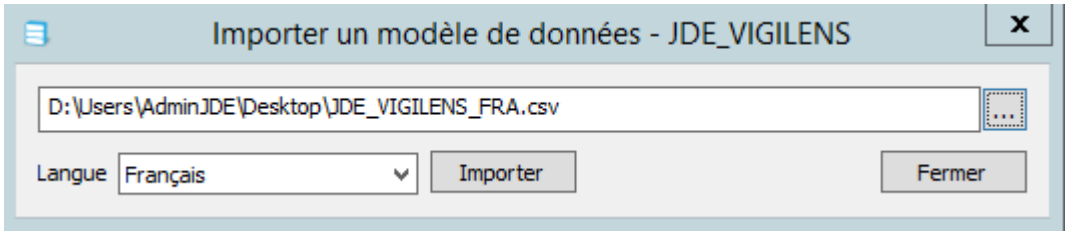
Menu Accueil > Import

- lors de l'import, le premier écran demande un environnement. C'est à partir de cet environnement seront lues les structures des objets.

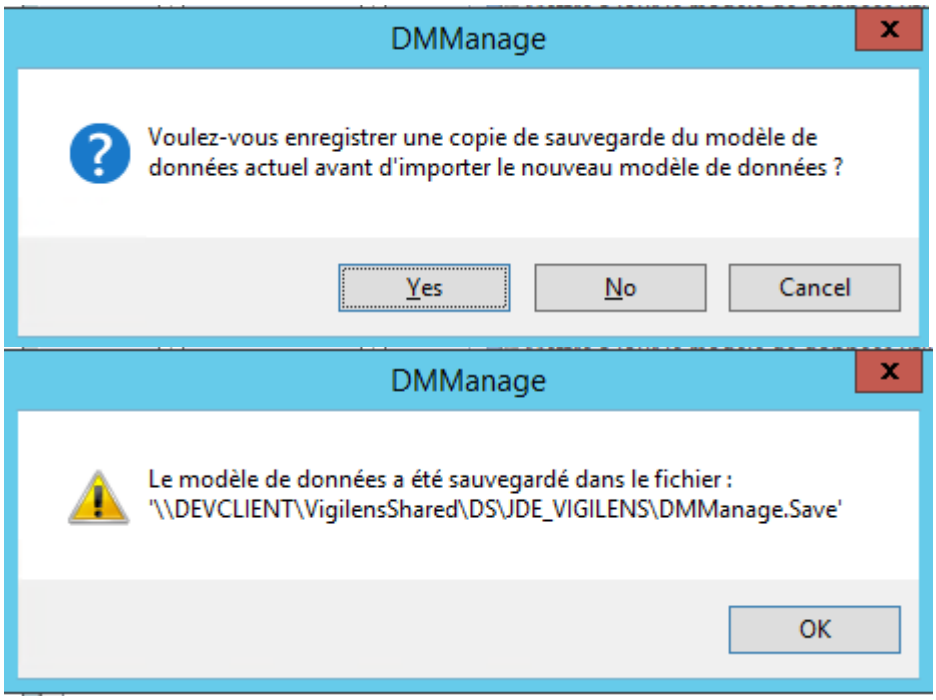
Les descriptions sont, elles, communes à tous les environnements



- l'écran suivant demande le fichier .csv à importer, ainsi que la langue cible.



- un fois cliqué le bouton `Import`, DMManage propose de sauvegarder la configuration actuelle.



From:
https://vigilens.wiki/dokuwiki/ - **Vigilens Reporting Knowledge Garden**

Permanent link:
https://vigilens.wiki/dokuwiki/doku.php?id=v8_0_0:dmmanage:menus:accueil:import&rev=1593532354

Last update: **2020/06/30 17:52**